



## Deutsche Meisterschaften der B-Jugend 2015 vom 30. April. - 03. Mai 2015 in Augsburg

- Veranstalter:** Deutsche Bowling Union e. V. (DBU)  
DBU – Jugendvorstand
- Ausrichter:** Landesverband Bayern
- Bowlingcenter:** City Bowling  
Halderstr. 5  
86150 Augsburg  
0821 / 35061
- Hotel:** es kann keine Hotelliste zur Verfügung gestellt werden
- Teilnehmer:** B-Jugend weiblich/männlich, die noch keine 15 Jahre vor dem 01.07.2015 sind
- Meldegebühren:** 22,80 € pro Spieler (19,80 € Spielgelder + 3,00 € Starterheft)
- Ehrungen:** Platz 1 – 3 in allen Disziplinen
- Meldeschluss:** 15. März 2015
- Meldungen:** Namentlich und schriftlich an:  
Anita Hilgers, Boelckestraße 5, 52388 Nörvenich  
[anitahilgers@t-online.de](mailto:anitahilgers@t-online.de)

Der Meldeschluss ist einzuhalten. Es werden nur Meldungen akzeptiert, die auf dem offiziellen Meldebogen vorgenommen werden.

Mit der Meldung ist die Zahlung der Meldegebühren unter Angabe des Verwendungszwecks:

**DM B-Jugend, Landesverband, Anzahl Teilnehmer**

zu richten an:

**Deutsche Bowling Union e. V.**

**Kreissparkasse München Starnberg Ebersberg**

**Kontonummer: 105 663 96**

**Bankleitzahl: 702 501 50**

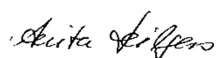
**IBAN: DE84 7025 0150 0010 5663 96**

**BIC: BYLADEM1KMS**

- Disziplinen:** Einzel + Doppel (je 1 x 6 Spiele)  
4er Team (2 x 3 Spiele)  
All Event (Wertung aus Einzel, Doppel, Team)  
Masters (Platz 1 – 12 der All Event Wertung)
- Sieger:** siehe Durchführungsbestimmungen
- Startpapiere:** DKB-Spielerpass mit Beitragsmarke 2015, gültige Ranglistenkarte, ausgefülltes Ballcheckformular
- Die Startpapiere sind gesammelt je Landesverband bei der Coach-Besprechung vor dem 1. Start der DM vorzulegen.
- Sportliche Leitung:** DBU – Bundesjugendwart
- Bahnaufsicht:** eingeteilte Schiedsrichter
- Spielkleidung:** Vereins-/Ländertrikots oder neutrale Kleidung (s. Sportordnung Punkt 4.7)
- Betreuer:** Pro Einzel, Doppel, 4er Team, und Master Starter/in ist je ein Betreuer in Sportkleidung im Spielbereich zugelassen (s. Sportordnung Punkt 4.7).  
Bei Buster-Doppel und Buster 4er Team ist ein Betreuer pro am Buster beteiligtem Landesverband zugelassen.

**Änderung vorbehalten!**

Nörvenich, 08.01.2015



Stv. Bundesjugendwartin

# Durchführungsbestimmungen

## 1. Teilnehmer

- 1.1 Teilnehmer sind diejenigen, die durch ihre Landesverbände für diese Meisterschaft gemeldet wurden und die im Sinne der Sportordnung B-Jugendliche sind.
- 1.2 Jeder Landesverband kann maximal je 4 Teilnehmer B-Jugend männlich und weiblich zur DJM der B-Jugend melden.
- 1.3 Es werden folgende Disziplinen ausgeschrieben:
  - Einzel
  - Doppel
  - 4er Team
  - All Event als Wertung aus den Disziplinen Einzel, Doppel und 4er Team
  - Masters Finale der Plätze 1 bis 12 aus der All Event Wertung

Die in den Disziplinen Einzel, Doppel und 4er Team erzielten Ergebnisse kommen in die Wertung. Sie dienen als Grundlage für die Ehrungen der All Event Wertung und zur Qualifikation zum Masters.

Nehmen Landesverbände ihre maximale Zuteilung nicht wahr, wird wie folgt verfahren:

Die gemeldeten Teilnehmer spielen in Buserkombinationen die für den Wettbewerb ausgeschriebene Spielzahl. Die erzielten Ergebnisse sind Grundlage für die All Event Wertung.

Eine Auswechslung von Spielern ist nicht möglich!

Sollten in einer Buserkombination entsprechend der gespielten Disziplin Plätze frei bleiben, werden diese durch Pacer-Spieler aufgefüllt. Pacer-Spiele bleiben ohne Wertung.

- 1.4 Pro Teilnehmer muss eine Startgebühr (für das Startheft) und anteiliges Spielgeld mit der Meldung entrichtet werden. Beide Beträge zusammen bilden die Nenngebühr pro Teilnehmer. Einzelheiten hierzu sind der Ausschreibung zur Meisterschaft zu entnehmen.
- 1.5 Alle Teilnehmer sowie Funktionäre, Trainer und anwesende Verantwortliche der Landesverbände erklären sich uneingeschränkt mit der Veröffentlichung der von ihnen gemachten Bildmaterialien einverstanden.

## 2. Spielmodus

### 2.1 Spielanzahl je Disziplin:

- Einzel 1 x 6 Spiele
- Doppel 1 x 6 Spiele
- 4er Team 2 x 3 Spiele
- Masters ab Runde 1 „Best of three“

2.2 In den Disziplinen Einzel, Doppel und 4er Team wird ein Spiel in amerikanischer Spielweise je Bahnpaar absolviert, dann erfolgt ein Blockwechsel (männlich/weiblich) um ein Bahnpaar nach rechts.

2.3 Die Bahnen für die Disziplinen Einzel und Doppel werden ausgelost. Für die Disziplin 4er Team werden für die 1. Serie die Bahnen gelost, für die 2. Serie nach Platzierung gesetzt.

2.4 Im Masters werden die Bahnen nach dem vorgegebenen Bahnschlüssel verteilt. Alle Spiele eines Matches werden in amerikanischer Spielweise auf einem Bahnpaar absolviert.

## 3. Siegerermittlung

### 3.1 Einzelwettbewerb

Sieger ist die Spielerin/der Spieler, welche/r nach 6 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat.

### 3.2 Doppelwettbewerb

Sieger ist das Doppel, welches nach 6 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat.

### 3.3 4er-Team

Sieger ist das 4er Team, welches nach 2 x 3 Spielen das höchste Pinergebnis erzielt hat. Zwischen den beiden Serien liegt eine Pause.

### 3.4 Pingleichheit

Bei Pingleichheit entscheidet die geringere Differenz zwischen dem höchsten und niedrigsten Resultat der jeweiligen Disziplin zu Gunsten der besseren Platzierung.

### 3.5 All-Event

Sieger sind die Spieler/Innen mit dem höchsten Pinergebnis aus der Addition der Wettbewerbe Einzel, Doppel und 4er Team. Bei Pingleichheit entscheidet die geringere Differenz zwischen dem höchsten und niedrigsten Resultat der einzelnen Disziplinen zu Gunsten der besseren Platzierung. Sollte auch diese gleich sein, entscheidet die geringere Differenz zwischen dem zweithöchsten und niedrigsten Resultat der einzelnen Disziplinen zu Gunsten der besseren Platzierung.

### 3.6 Masters

Für das Masters qualifizieren sich die Plätze 1 bis 12 (männlich/weiblich) der All-Event-Wertung. Es spielt der jeweils am besten platzierte Spieler/in gegen die/den am schlechtesten platzierte Spieler/in, der/die zweitbeste gegen die/den am zweitschlechtesten und so weiter, ausgehend von der Platzierung der All-Event-Wertung. Diese Regelung gilt für alle zuzuspielenden Runden.

Die direkten Gegner spielen auf einem Bahnpaar. Es wird im „Best of three“ Modus gespielt. Der/die Spieler/in, die/der zuerst zwei Spiele gewonnen hat, qualifiziert sich für die nächste Runde. Bei Pingleichheit (gilt für alle Runden Masters) wird das Spiel um jeweils zwei Felder verlängert (Roll - off), bis ein Sieger feststeht. Dies gilt solange, bis ein Sieger feststeht.

In der ersten Runde spielen die Plätze 5 bis 12 der All-Event-Wertung um den Einzug in Runde 2. Die Plätze 1 bis 4 qualifizieren sich direkt für Runde 2.

Die 2. Runde bestreiten die Plätze 1 bis 4 aus der All-Event-Wertung und die Gewinner der 1. Runde.

Im Halbfinale spielen die Gewinner aus Runde 2 um den Einzug in das Finale. Beide Verlierer werden auf Platz 3 gewertet.

Im Finale spielen die Gewinner des Halbfinals um die Platzierungen 1 und 2.

Das Masters wird in direkten Matches gegeneinander in amerikanischer Spielweise auf einem Bahnpaar gespielt.

#### **4. Meldungen**

- 4.1 Das Meldeverfahren ist in der Ausschreibung zur Meisterschaft festgelegt.
- 4.2 Die Kontrolle der Startberechtigung erfolgt durch eingeteilte Schiedsrichter und/oder den DBU-Jugendvorstand anhand der Meldeliste und den vorgelegten Startpapieren (siehe Ausschreibung).

#### **5. Ballkontrolle**

- 5.1 Zum Wettbewerb sind nur Bälle zugelassen, die am ersten Wettkampftag der Meisterschaft auf der aktuellen Liste der „USBC approved Bowling Balls“ gelistet sind.

Der Jugendvorstand behält sich vor, stichprobenweise Ballchecks durchzuführen. **Es ist daher zwingend erforderlich, dass ein ausgefülltes Ballcheckformular mit den Startpapieren vorgelegt wird.** Es sind alle Bälle, die im Wettbewerb gespielt werden, einzutragen.

Sollte ein Ball gespielt werden, der nicht auf dem Ballcheckformular eingetragen ist oder nach einem Ballcheck „out“ ist, so wird dieser aus dem Spielbetrieb genommen. Die Ergebnisse bleiben hiervon unberührt. Der herausgenommene Ball kann durch einen neuen Ball ersetzt werden. Dies bedarf allerdings der schriftlichen Nachmeldung.

Da jeder Spieler für sein ordnungsgemäßes Ballmaterial selbst verantwortlich ist empfehlen wir, Checks vor Beginn der Meisterschaften in den Landesverbänden durchzuführen.

- 5.2 Die Kontrollen richten sich nach den Bestimmungen der Technischen Kommission.

**Änderungen vorbehalten!**